

FICHA DESCRIPTIVA DEL EVENTO

PROYECTO	
PARTICIPANTE:	Concello de Outes
NÚMERO PIC:	893836862
Nombre del Proyecto y acrónimo:	Renacimiento estratégico y humano en la comunidad local europea" — EURebirth

DESCRIPCIÓN DEL EVENTO			
Número evento:	10		
Nombre evento:	9º EVENTO INTERNACIONAL «MEJORAR LA REGENERACIÓN URBANA»		
Tipo:	9º Evento Internacional; conferencia, buenas prácticas, juego participativo.		
Presencial/online	presencial		
Localización:	Outes (Galicia, España)		
Fecha(s):	19 y 20 de septiembre de 2024		
Sitio(s) web (si lo(s) hay):	https://www.outes.gal/gl/anuncio/847-proyecto-eurebirth		
Participantes			
Mujeres:	15		
Hombres:	13		
No-binarie:	/		
España:	19		
Italia:	5		
Rumanía:	2		
Croacia:	2		
Número total de participantes	28	Del total de países:	4
Descripción :			
A) Visita a buenas practices:			
<u>19 de septiembre – Proyecto Renatur y regeneración urbana en la ribera del río Tins & Actividad de voluntariado – Outes</u>			
El 19 de septiembre de 2024, los socios del proyecto EURebirth participaron en una visita organizada por el Ayuntamiento de Outes, centrada en el proyecto Renatur y la regeneración			

urbana a lo largo del río Tins. La visita también incluyó una actividad de voluntariado en colaboración con la Fundación Montescola.



Durante el recorrido por la ribera del río Tins, representantes de la Fundación Montescola guiaron al grupo, explicando las distintas especies de plantas invasoras que amenazan la biodiversidad autóctona. También destacaron los métodos utilizados para controlar estas especies a través de actividades de voluntariado. A lo largo del camino, los participantes también participaron en una jornada de limpieza, recogiendo la basura encontrada en la orilla del río.



Al finalizar el recorrido, el grupo participó en una actividad adicional para contribuir al cuidado del entorno local. Los participantes colaboraron en la clasificación de ramas y troncos de eucalipto, una especie invasora en Galicia, mientras otros voluntarios de la Fundación Montescola trabajaban en la tala de estos árboles. Esta iniciativa forma parte de los esfuerzos continuos por preservar los ecosistemas autóctonos de la región.



20 de septiembre – Visita al Ayuntamiento de Porto do Son

El 20 de septiembre de 2024, los socios del proyecto EURebirth visitaron el Ayuntamiento de Porto do Son como parte de una iniciativa destinada a conocer prácticas sostenibles y de preservación ambiental en zonas costeras.

La visita ofreció a los socios la oportunidad de conocer los retos específicos a los que se enfrenta Porto do Son para mantener el equilibrio entre el desarrollo urbano y la conservación de sus paisajes costeros naturales. Los representantes locales presentaron sus esfuerzos en curso para promover un turismo sostenible y proteger la biodiversidad de la región, con especial atención a la prevención de la erosión costera y a la restauración de hábitats naturales.

La visita a Porto do Son puso de relieve la importancia de la planificación urbana sostenible en áreas costeras y reforzó los objetivos del proyecto en materia de preservación ambiental y participación comunitaria.

B) 10ª REUNIÓN TRANSNACIONAL DE COORDINACIÓN DEL PROYECTO

La 10ª Reunión Transnacional de Coordinación del Proyecto tuvo lugar el 19 de septiembre, centrada en la implementación del proyecto y en las estrategias para mejorar la participación ciudadana. Los socios validaron la metodología para evaluar la implicación de la ciudadanía y revisaron buenas prácticas de sectores como el turismo y la agricultura. También se evaluó el marco Citizen Compass, diseñado para orientar los debates sobre políticas impulsadas por la ciudadanía.

Se propusieron ideas innovadoras, incluyendo un mecanismo de juego inspirado en el Monopoly, con el objetivo de simplificar los procesos participativos. Asimismo, se presentó una buena práctica de Rumanía que mostró la revitalización de la fortaleza de Alba Iulia, la creación de espacios multifuncionales y proyectos de vivienda social.

La reunión también revisó los borradores de la Estrategia de Participación Ciudadana de EURebirth y del Juego Urban Rebirth, diseñados para fomentar la implicación ciudadana.

C) CONFERENCIA “MEJORAR LA REGENERACIÓN URBANA”

El 20 de septiembre de 2024, los socios asistieron a la Conferencia “Mejorar la regeneración urbana”. El alcalde de Outes, Manuel González López, inauguró la conferencia dando la bienvenida a todos los participantes. Asimismo, presentó a Carmen Fabregat y Joám Evans, en representación del proyecto Renatur, quienes intervendrían más adelante en el evento.

Posteriormente, Francesco Marchionni, en nombre del Ayuntamiento de Capizzone, expresó su agradecimiento por la experiencia y la hospitalidad recibida en Outes.



La conferencia ofreció una explicación completa del proyecto Renatur desde las perspectivas ambiental y urbana. En primer lugar, Joám Evans, de la Fundación Montescola, presentó los aspectos ambientales del proyecto, seguido de Carmen Fabregat, de la Universidad de A Coruña (UDC), quien abordó la estrategia urbana implicada.

Joám Evans destacó la identidad de Galicia como la «tierra de los diez mil ríos» y subrayó la necesidad de repensar nuestra relación con la naturaleza. Uno de los principales objetivos del proyecto es redactar la primera Declaración colectiva de Derechos del río Tins, que contempla diez derechos y catorce compromisos para proteger su ecosistema. La iniciativa incluye diversas actividades como la recogida de basura, la plantación de árboles y la eliminación de especies invasoras. Además, el proyecto adopta un enfoque sostenible reutilizando troncos del río para elaborar mesas y sillas destinadas a escuelas primarias locales. El lema «Pensa global, actúa fluvial» resume la filosofía que guía estos esfuerzos.



A continuación, Carmen Fabregat (UDC) presentó el componente de estrategia urbana, centrado en reorganizar los espacios para integrar mejor el entorno natural. El proyecto se articula en torno a tres ejes principales, comenzando por un proceso etnográfico para preservar la memoria del río y garantizar que las generaciones futuras no olviden su importancia. El objetivo es impulsar la participación pública, involucrando a la ciudadanía en la restauración del río. Asimismo, el proyecto busca restaurar la naturaleza en zonas del río con bajo caudal y proteger sus riberas de nuevas degradaciones, al tiempo que abre oportunidades para el desarrollo de futuras iniciativas ambientales.



Durante la sesión de preguntas y respuestas, se mencionó que el proyecto había sido planificado inicialmente a una mayor escala, pero algunos aspectos clave no pudieron implementarse tal y como se había previsto en un principio. No obstante, Renatur sigue siendo una iniciativa fundamental para el futuro sostenible de Outes.

D) JUEGO PARTICIPATIVO

Continuando con la sesión, los socios participaron en la actividad Juego Participativo: Experimentación de la Regeneración Urbana – El Juego del Proyecto EUREbirth para una Nueva Participación Ciudadana. El taller tuvo como objetivo desarrollar un juego que fomente la implicación ciudadana en la renovación urbana, mediante un proceso colaborativo y creativo



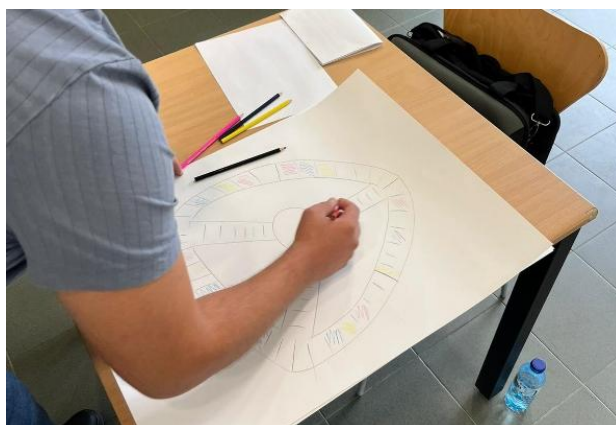
El taller siguió una estructura simplificada:

1. Introducción (15 minutos)
Los facilitadores presentaron el concepto de “Renacimiento Urbano” y explicaron el objetivo de crear un juego que promoviera la participación ciudadana.
2. Lluvia de ideas (30 minutos)
Los participantes generaron ideas sobre los elementos clave del juego, como los objetivos, el público destinatario y la mecánica. Las ideas se recogieron en notas adhesivas (post-it) y se compartieron con el grupo.
3. Mecánicas principales y prototipado (60 minutos)

En pequeños grupos, los participantes desarrollaron reglas del juego y probaron las mecánicas básicas utilizando materiales de prototipado. Se hicieron ajustes en tiempo real en función de la retroalimentación del grupo.

4. Presentación y comentarios (30 minutos)
Cada grupo presentó su prototipo, seguido de un debate abierto para recopilar sugerencias de mejora.
5. Resumen y próximos pasos (15 minutos)
La sesión concluyó con una revisión de los aspectos clave y la elaboración de un plan de acción para continuar con el desarrollo del juego.

Tras una deliberación conjunta, los participantes alcanzaron el consenso de diseñar un juego inspirado en el Trivial Pursuit, pero específicamente adaptado a los objetivos y temáticas del proyecto EUREbirth. El juego se centrará en temas clave como el desarrollo económico, la planificación urbana y los servicios sociales, que constituyen ejes centrales de la misión del proyecto para promover la renovación urbana y la participación comunitaria.



Además de estos ejes principales, el juego incluirá preguntas y desafíos relacionados con los países y municipios que participan activamente en el proyecto EUREbirth. Esta inclusión garantiza que el juego no solo promueva el conocimiento general sobre la regeneración urbana, sino que también fomente la comprensión de los contextos específicos, el patrimonio cultural y las prioridades de desarrollo de las regiones implicadas. De este modo, el juego funcionará tanto como herramienta educativa como experiencia interactiva, permitiendo a los jugadores explorar aspectos esenciales del desarrollo comunitario y, al mismo tiempo, aprender sobre la diversidad de comunidades europeas involucradas en la iniciativa.



Al combinar estos elementos, se espera que el juego logre implicar a la ciudadanía de una forma divertida y accesible, aumentando la conciencia sobre los desafíos y oportunidades de la regeneración urbana y fortaleciendo el sentido de conexión entre diferentes regiones europeas.

E) MÁS INFORMACIÓN

<https://www.outes.gal/>

Televisión: <https://canalbarbanza.com/archivos/107222>

Periódico online: <https://obarbanza.gal/2024/09/outes-acolle-o-19-e-o-20-de-setembro-a-novena-edicion-do-proxecto-europeo-de-sustentabilidade-eurebirth/>

HISTORY OF CHANGES		
VERSION	PUBLICATION DATE	CHANGE
1.0	01.04.2022	Initial version (new MFF).